

VIII Gincana Científico & Tecnológica Regulamento da Gincana

1. Do tema definido

O tema definido para o desenvolvimento da VIII Gincana Científico & Tecnológica é *“Bioeconomia: diversidade e riqueza para o desenvolvimento sustentável”*, mesma temática da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia/2019.

2. Da finalidade

A Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Esporte (SMECE), por meio da Coordenação Pedagógica de Ciências da Natureza e com o apoio do CNPq promove a VIII Gincana Científico & Tecnológica com o objetivo de sensibilizar e incentivar os alunos e os professores a buscarem e a expressarem seus conhecimentos por meio do trabalho em equipe, do espírito de competição e do lúdico.

3. Das condições de participação

A gincana é destinada aos alunos regularmente matriculados numa instituição de ensino da rede municipal de Campos dos Goytacazes, que estejam cursando de 6º ao 9º ano do Ensino Fundamental e de VI a IX fase da EJA (Educação de Jovens e Adultos). Estende-se, também a participação de professores pertencentes à rede municipal de ensino de Campos dos Goytacazes que estarão atuando como coordenadores das equipes.

As escolas poderão participar com apenas uma equipe de no máximo 20 (vinte) componentes, podendo ser exclusivamente do ensino regular, da EJA ou do regular e de EJA simultaneamente.

4. Das inscrições

Para a participação da Gincana, as escolas deverão preencher a ficha de inscrição (Anexo I). As fichas poderão ser entregues à Coordenação Pedagógica de Ciências da Natureza ou via e-mail (coordenacaodeciencias@gmail.com), no período compreendido entre **30 de maio e 28 de junho de 2019**. As inscrições que forem entregues após o período citado acima, não serão aceitas, salvo em caso de prorrogação do prazo de inscrição.

A ficha devidamente preenchida e enviada corresponde à confirmação da inscrição e constitui prova de aceitação pela escola, de todas as condições da Gincana, nos termos das normas desse regulamento.

5. Das Tarefas

As tarefas terão cunho educativo e recreativo visando à promoção da Ciência e da Tecnologia no município de Campos dos Goytacazes, bem como a integração dos participantes. As tarefas pré-estabelecidas encontram-se no Anexo II e as tarefas surpresas, caso aconteçam, serão descritas no momento da gincana.

Cada tarefa trará as seguintes informações:

- Descrição da tarefa a ser realizada;
- Forma de pontuação.
- Tempo para execução.

6. Da pontuação

Cada tarefa terá sua pontuação específica. Somente serão pontuadas as tarefas apresentadas à Comissão Julgadora.

Vencerá a equipe com o maior somatório de pontos.

7. Dos resultados

Os resultados serão divulgados ao final do evento pela Comissão Organizadora e estarão disponíveis para consulta a todas as equipes participantes. Os resultados serão também divulgados ao público externo no site da prefeitura municipal de Campos dos Goytacazes www.campos.rj.gov.br.

8. Critérios de desempate

Em caso de empate na pontuação total de classificação dos três primeiros colocados, haverá uma nova classificação de acordo com a maior pontuação na tarefa: Realização da atividade experimental práticas (tarefa nº8), permanecendo o empate, levar-se-á em consideração a maior pontuação na tarefa de pesquisa e apresentação de uma **proposta inovadora** (tarefa nº1).

9. Responsabilidade

A escola que se inscrever na gincana assume a responsabilidade de:

- a) garantir o acesso às tarefas e aos comunicados da gincana;
- b) garantir condições de segurança para realização das atividades da gincana;
- c) supervisionar os alunos em todas as atividades;
- d) disponibilizar recursos necessários ao desenvolvimento das atividades;
- e) cumprir o cronograma previsto neste regulamento;
- f) conscientizar os alunos que atitudes ofensivas ou ameaçadoras poderão acarretar na desclassificação da escola. Os casos omissos serão resolvidos soberanamente pela Comissão Organizadora.

10. Comissão Organizadora

Cabe à Comissão Organizadora resolver os casos omissos nesse regulamento, bem como informar, através de e-mail, qualquer alteração que porventura seja realizada.

A Comissão Organizadora da Gincana será composta pela Coordenação Pedagógica de Ciências da Natureza da SMECE.

11. Comissão Julgadora

Farão parte da Comissão Julgadora profissionais da área de Educação e das áreas afins à temática desde que não possuam vínculo profissional ou familiar com escolas/alunos participantes.

12. Da premiação

As escolas e os alunos participantes receberão medalhas (todos os participantes), troféus (1º, 2º e 3º LUGARES) e certificados (todos os participantes).

Receberá premiação especial a primeira escola classificada.

13. Cronograma

Inscrições na gincana: 30 de maio até 28 de junho de 2019.

Data limite para entrega da arte do banner com imagens em alta resolução: 09 de agosto 2019.

Data da Gincana: 20 de agosto 2019, na quadra da UENF, das 9h às 17h.

14. Disposições gerais

A realização da inscrição implica na aceitação da divulgação do resultado da Gincana e dos nomes dos(as) autores(as) nos meios de comunicação.

O não cumprimento de quaisquer das exigências desse Regulamento implicará na desclassificação da equipe.

A decisão final será soberana, não cabendo recurso por parte das equipes participantes.

Maiores informações:

- na Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Esporte – Coordenação Pedagógica de Ciências da Natureza.

- no e-mail: coordenacaodeciencias@gmail.com

- pelos celulares: (22) 99982-7513 (Carla), (22) 999388440 (Eduardo)

ANEXO I
FICHA DE INSCRIÇÃO DA GINCANA

NOME DA ESCOLA:

MODALIDADE: () REGULAR () EJA

NOME DA EQUIPE:

PROFESSOR(ES) RESPONSÁVEL(IS) - listar o(s) nome(s) completo(s):

TELEFONE: CEL () _____ RESIDENCIAL () _____

E-MAIL: _____

PROFESSORES COLABORADORES - listar o(s) nome(s) completo(s):

COMPONENTES DA EQUIPE

NOME COMPLETO	ANO DE ESCOLARIDADE
1. LÍDER:	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	
17.	
18.	
19.	
20.	

**ANEXO II
TAREFAS**

TAREFAS – todas serão realizadas no dia 20/08/2019, na quadra da UENF, das 9h às 17h

- 1- Pesquisa e apresentação de uma **proposta inovadora** abordando a temática “*Bioeconomia: diversidade e riqueza para o desenvolvimento sustentável*”, onde a equipe identificará um problema ambiental local e apresentará uma estratégia viável, levando em consideração **A HIDROGRAFIA DO MUNICÍPIO**. A apresentação da proposta deverá ser feita por meio de power point ou vídeo-documentário. Tempo máximo de execução: 15 minutos. PONTOS: 15
- 2- Caracterização de um cientista brasileiro ou internacional, com uma breve apresentação em língua portuguesa de forma **DINÂMICA** e **ATRATIVA** de sua **IMPORTÂNCIA E CONTRIBUIÇÃO** para o desenvolvimento da Ciência e da Tecnologia no mundo. O texto apresentado deverá ser escrito na **língua inglesa** e deverá ser reproduzido em 6 (seis) cópias para serem entregues aos membros da comissão julgadora. Tempo máximo: 5min. PONTOS: 10
- 3- Utilizando materiais de sucata (metal e/ou eletrônica) criar escultura com a temática “**VIDA NO FUTURO**”. A tarefa envolve a composição, apresentação oral e release da escultura a ser apresentada – descrição da identidade da obra (ANEXO III). Tempo máximo: 5min. PONTOS: 10
- 4- Elaboração e apresentação de um diálogo contendo estrangeirismo (palavras em inglês) sobre a temática “**CIÊNCIA E TECNOLOGIA**”. A apresentação deverá ser realizada por meio de esquete humorístico, com atuação dinâmica e figurino adequado ao tema. O diálogo deverá conter 2 estrangeirismos inéditos propostos pela equipe. Tempo máximo: 5min. PONTOS: 10
- 5- Composição musical utilizando percussão corporal e sonoridades diversas, podendo utilizar materiais alternativos do ambiente. A tarefa inclui figurino e não será permitida a utilização de equipamentos eletrônicos. Referência Stomp – disponível em <https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=%23&ved=0ahUKEWj71bLpw47iAhXSrVvKkHXbNBWlQxa8BCCkwAg&usq=AOvVaw0VTJzWxrN8ZFOD4xbU2nov> e Barbatuques – disponível em <https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=%23&ved=0ahUKEWjuhpSHxI7iAhWHZlkKHR6OCf8Qxa8BCCwwAg&usq=AOvVaw0VTJzWxrN8ZFOD4xbU2nov>. Tempo máximo: 5 min. PONTOS: 10
- 6- Criação de um figurino futurista utilizando materiais alternativos, levando em consideração as condições climáticas futuras. A tarefa compreende desfile com trilha sonora de ficção científica, apresentação e descrição de todos os elementos utilizados no figurino, acompanhada de uma narração que explique a evolução das vestimentas no período de 1950 a 2050. Tempo máximo: 10 min. PONTOS: 10
- 7- Proposta de um sistema, com prototipagem na plataforma Arduino, para otimização dos recursos disponíveis em residências e/ou escolas levando em consideração a temática “**SUSTENTABILIDADE E CONSUMO CONSCIENTE**”. Tempo: 5 min. PONTOS: 10
- 8- Realização de UMA atividade experimental onde serão avaliados: o material utilizado, a metodologia, a apresentação oral e a contextualização, onde os alunos relacionarão as práticas apresentadas com sua vivência, seu cotidiano. Os alunos envolvidos nesta tarefa deverão elaborar um “Diário de Bordo”, relatando todas as etapas realizadas na atividade. É obrigatória a apresentação do diário de bordo e a confecção de um banner (90cm X 120cm) contendo: introdução, objetivos, metodologia, resultados e conclusões.
A impressão do banner ficará a cargo da comissão organizadora, desde que seja cumprido com o prazo de envio.
O material deverá ficar exposto durante o evento, acompanhado de no mínimo 2 (dois) componentes da equipe preparados para realizar a apresentação desta tarefa para o público e para a banca avaliadora. PONTOS: 5 PONTOS – diário + banner; 10 PONTOS – exposição da atividade e apresentação oral.
- 9- Grito de guerra e torcida mais animada. Essa tarefa será executada ao longo da gincana. PONTOS: 5

ANEXO III

NOME DA ESCULTURA:	 <p>VII GINCANA CIENTÍFICO & TECNOLÓGICA <i>da rede municipal</i></p>
ARTISTA(S):	
PROFESSOR/A RESPONSÁVEL:	
ESCOLA:	

ANEXO IV
RELEASE DA OBRA

 <p>VII GINCANA CIENTÍFICO & TECNOLÓGICA <i>da rede municipal</i></p>
