

PROGRAMAÇÃO:

7 de agosto (programação aberta ao público de 9h às 12h e de 14h às 17h)

9h – Solenidade de abertura.

10h – Maquete dinâmica: a água e a floresta.

11h – Jogos educativos: Jogo A Mata é o Bicho.

14h – CineMata: Exibição de vídeos com temas socioambientais.

15h – Palestra “Combate à caça e ao tráfico de animais silvestres no eixo Rio – São Paulo”, em parceria com o projeto Profauna.

16h – Oficina “Cadeia Alimentar”, em parceria com o projeto Profauna.

8 de agosto (sábado) – (programação aberta ao público das 10h às 16h)

10h – Jogo educativos: Jogo da Memória.

11h – CineMata: Exibição de vídeos com temas socioambientais.

13h – Maquete dinâmica: a água e a floresta.

14h – Oficina de pintura de máscaras de animais da Mata Atlântica.

15h – CineMata: Exibição de vídeos com temas socioambientais.

9 de agosto (programação de 10h às 16h)

10h às 16h – Exposição Projeto Capivara, em parceria com o Projeto Capivara-IFF.

10h – Palestra: “Projeto Capivara: em busca de um ambiente melhor”, em parceria com o Projeto Capivara-IFF.

11h – Maquete dinâmica: a água e a floresta.

13h – Oficina de pintura de máscaras de animais da Mata Atlântica.

14h – Espetáculo Coração Verde, com Grumaluc Teatro de Bonecos.

15h – Palestra: “Projeto Capivara: em busca de um ambiente melhor”, em parceria com o Projeto Capivara-IFF.

10 de agosto (das 9h às 12h e de 14h às 17h)

9h – Maquete dinâmica: a água e a floresta.

10h – Espetáculo Coração Verde, com Grumaluc Teatro de Bonecos.

11h – Jogos educativos: Jogo A Mata é o Bicho e Jogo da Memória.

14h – Espetáculo Coração Verde, com Grumaluc Teatro de Bonecos.

16h – Maquete dinâmica: a água e a floresta.

11 de agosto (das 9h às 12h e de 14h às 17h)

9h – Jogos educativos: Jogo A Mata é o Bicho e Jogo da Memória.

10h – Espetáculo Coração Verde, com Grumaluc Teatro de Bonecos.

11h – CineMata: Exibição de vídeos com temas socioambientais.

14h – Espetáculo Coração Verde, com Grumaluc Teatro de Bonecos.

15h – Coleta da água do Rio Paraíba do Sul para análise.

16h – CineMata: Exibição de vídeos com temas socioambientais.

12 de agosto (das 9h às 12h e das 14h às 17h)

9h às 12h – Exposição Projeto Capivara, em parceria com o Projeto Capivara-IFF.

9h – Palestra: “Projeto Capivara: em busca de um ambiente melhor”, em parceria com o Projeto Capivara-IFF.

10h – Espetáculo Coração Verde, com Grumaluc Teatro de Bonecos.

11h – Jogos educativos: Jogo A Mata é o Bicho.

14h às 17h – Exposição Projeto Capivara, em parceria com o Projeto Capivara-IFF.

14h – Espetáculo Coração Verde, com Grumaluc Teatro de Bonecos.

15h30 – Jogos educativos: Jogo A Mata é o Bicho e Jogo da Memória.

13 de agosto (das 9h às 12h e das 14h às 17h)

9h às 12h – Exposição de equipamentos de combate a incêndio e materiais de caça apreendidos, em parceria com o Parque Estadual da Lagoa do Açú.

9h – Maquete dinâmica: a água e a floresta.

10h – CineMata: Exibição de vídeos com temas socioambientais.

11h – Maquete dinâmica: a água e a floresta.

14h às 16h – Exposição de equipamentos de combate a incêndio e materiais de caça apreendidos, em parceria com o Parque Estadual da Lagoa do Açú.

14h – Jogos educativos: Jogo A Mata é o Bicho e Jogo da Memória.

15h – Palestra e Exposição sobre o trabalho de conservação das tartarugas marinhas, em parceria com o Tamar.

14 de agosto (9h às 12h e de 14h às 17h)

9h às 12h – Exposição de equipamentos de combate a incêndio e materiais de caça apreendidos, em parceria com o Parque Estadual da Lagoa do Açú.

9h – Jogos educativos: Jogo A Mata é o Bicho e Jogo da Memória.

10h – Palestra: “Fauna Urbana e Tráfico de Animais Silvestres em Campos dos Goytacazes”, em parceria com o Nepas-Uenf.

11h – Maquete dinâmica: a água e a floresta.

14h às 16h – Exposição de equipamentos de combate a incêndio e materiais de caça apreendidos, em parceria com o Parque Estadual da Lagoa do Açú.

15h – “Canoa de Vento, Contos para Navegar”, com o Grupo Mosaicos.

16h – CineMata: Exibição de vídeos com temas socioambientais.

15 de agosto (de 10h às 16h)

10h – Dinâmica “De olho nos bichos”.

11h – CineMata: Exibição de vídeos com temas socioambientais.

13h – Oficina de pintura de máscaras de animais da Mata Atlântica.

14h – Jogos educativos: Jogo A Mata é o Bicho.

15h – Maquete dinâmica: a água e a floresta.

16 de agosto (das 10h às 16h)

10h – Oficina de pintura de máscaras de animais da Mata Atlântica.

11h – CineMata: Exibição de vídeos com temas socioambientais.

13h – Oficina de pintura de máscaras de animais da Mata Atlântica.

14h – Dinâmica “De olho nos bichos”.

15h – Jogos educativos: Jogo da Memória.